입사지원서

1. 지원회사	주식회사 뮤즐리	2. 지원분야	음원 콘텐츠 , 스트리머 영상 플렛폼

성 명	김 창 환	영문	Kim Chang Hwan	한문	
생년월일	2005 . 05 . 02	성별	남	나이	18
휴대폰	010-7344-2119	전화번호	( ) ------		
E-mail	imnews0772@daum.net				
주소	경상북도 안동시 옥서 1길 25, 712동 803호				

학력사항

재학기간	학교명	학과	구분
2021년 3월 2일 ~ 현재	경북소프트웨어 고등학교	소프트웨어 개발	재학
2018년 3월 1일 ~ 2021년 1월 8일	안동 길주 중학교	--	졸업
2012년 3월 2일 ~ 2018년 2월 9일	대구교육대학교안동부설초등학교	--	졸업

3. 자격사항(어학포함)

4. 자격명	취득년월일	발급기관명	자격증번호
없음	--	--	--

5. 교내외 활동사항(동아리,봉사 등)

기간	활동명	기관
21년 10월 15일 ~ 21년 10월 16일	제1회 해커톤	경북소프트웨어 고등학교
22년 4월 28일 ~ 22년 4월 28일	대구 스타트업 채용 박람회 견학	대구 스케일업 허브
22년 7월 12일 ~ 22년 7월 12일	의성 학생대표 리더쉽 함양 교육	경상북도 의성 교육청
22년 3월 29일 ~ 22년 7월 15일	캡스톤 프로젝트	경북소프트웨어 고등학교
22년 7월 18일 ~ 22년 7월 18일	비즈쿨사업 일환 대구스케일업 허브 입주 SW개발 기업 탐방	청소년 비즈쿨 사업
22월 8월 18일 ~ 현재	전교 부회장	경북소프트웨어 고등학교
22년 9월 15일 ~ 현재	교내 창업 동아리 "Expand." 동아리 회장	경북소프트웨어 고등학교

6. 수상내역

기간	내용	기관
21년 10월 15일 ~ 21년 10월 16일	제1회 경소고 해커톤 대회 -우수상 2위-	경북소프트웨어 고등학교
21년 12월 30일	독서 우수상 -장려 3위-	경북소프트웨어 고등학교
22년 1월 11일	교내 백일장 -우수상 2위-	경북소프트웨어 고등학교
21년 12월 23일 ~ 21년 12월 30일	SW창업 아이디어 경진대회 -금상 1위-	경북소프트웨어 고등학교
22년 11월 24일 ~ 22년 12월 12일	DHU창업 아이디어 경진대회 -입상-	대구한의대학교 창업창업체험센터

7. 신체사항

신장	181 cm			교정시력	좌 (0.9) 우(0.8)

자기소개서 소프트웨어개발학과 성명 김창환

성장과정

고등학교 1학년 겨울 방학 때 아무계획 없이 200만 원과 일어를 할 줄 아는 몸만 이끌고 일본으로 혼자 날아갔습니다. 정신을 차려보니 나리타 공항이었습니다. 큰 도로에 서서 바쁘게 움직이는 도쿄에서 느낀 감정은 기대와 달리 두려움 이였습니다. 무책임하게 이국에 혼자 온 저의 모습은 그저 17살짜리 꼬마일 뿐이었습니다. 그 상황에서 과거 놀이동산에서 놀이기구를 탄 경험을 떠올려 타국에서의 두려움에 맞서 그 상황을 즐거움으로 바꾼 경험을 하였습니다. 타국에서의 두려웠던 시간을 인생 최고의 경험으로 만든 후 돌아온 한국에서의 행실은 지금까지 생각없이 살아온 과거의 행동에 책임을 지면서 앞으로 드넓은 세상을 즐겁게 날아갈 저와 주변의 인연을 위하여 충동적인 행동을 줄이고 자신의 삶에 책임감 있는 사람이 되는 것 이였습니다.

성격과 강점

중학교 때까지 자기중심적인 리더였었습니다. 고등학교에서 1학년부터 기숙사 회장직과 전교 부회장 직을 해내면서 타인을 이해하는 능력과 타인을 설득하는 능력 타인과 소통하면서 팀을 이끌어 가는 방법을 배우면서 이전까지 독단적으로 팀을 이끌어 가는 리더십을 고치고 더욱더 많은 사람들이 인정하고 따라주는 좋은 리더가 될 수 있었습니다. 그 과정에서 다소 다른 가치관과 배경을 가진 사람과 어울리는 방법을 배우면서 무엇이든 하면 된다는 도전적인 성격도 배울 수 있었습니다. 이러한 경험들을 바탕으로 도전적이면서 이해심 많고 소통하는 리더십을 큰 장점으로 발전시킬 수 있었습니다.

교내외 활동

창업 동아리 팀원들을 이끌고 학교에서 배운 지식과 저의 언변을 활용하여 소개사이트가 없는 보육원과 유아교육 기관을 찾아 사이트를 개설하는 봉사활동을 진행하고 있습니다. 창업동아리를 운영하면서 동아리 팀원의 재능과 기술로 정부 지원의 그늘에서 지원을 못 받는 교육기관에 봉사하여 저희처럼 세상에서 받은것을 그대로 돌려주는 따뜻한 사람들을 양성하는데 한몫하고 있습니다. 전교 부회장직을 수행하면서 교내 학예회를 기획하고 개최하면서 의견이 불일치 하는 사람과 대화하여 타협하는 방법을 깨우치고, 믿고 따라주는 동료에게 신뢰가 얼마나 중요한지 그 신뢰를 잃었을 때의 상황이 얼마나 비참하고 고통스러운지 깨우치는 위기의 순간도 있었습니다. 그 위기의 순간을 기회로 바꾸어 자신이 성장하고 더욱더 좋은 리더가 되는 계기가 되어 지금은 누구에게나 인정받는 전교 부회장으로 성장하였습니다..

지원 동기 및 포부

어릴 적 애니메이션 "소드아트온라인"을 보고나서 만화 속에 나오는 세계처럼 소프트웨어가 진심으로 사람들의 삶에 녹아들어 최소한 지금 우리 일상에서 불편함을 느끼는 것을 해소해주는 회사를 운영해보고 싶다는 꿈이 있었습니다. 그 꿈을 쫓아 고등학교에 들어와 창업동아리를 운영하면서 프로젝트를 진행하다 보니 어느 날 뮤즐리의 신용혁 대표님이 학교에 강연하러 오셨습니다. 강연을 듣고 평소 꿈꾸던 회사가 바로 눈앞에 있다는 것에 동기부여를 받아 창업동아리 활동에 박차를 가하기 시작했습니다. 멀다고 생각한 창업이 바로 앞 미래가 되었습니다. 인생 첫 창업이고 아직 고등학생인지라 세상이 두렵고 미지의 세계로 혼자 여행을 떠나는 심정입니다. 이런 심정과 고민을 해결하고자 뮤줄리 음원 콘텐츠 , 스트리머 영상 플랫폼 부에 지원하여 스타트업의 일하는 방식과 분위기에 대하여 배우고 현장에서의 실무를 배우면서 성장을 하는 것을 목표로 하고 있습니다. 물론 단순 배우기만 하는 것이 아닌 단 5일 일지라도 책임감 있는 자세와 사람들을 포용하는 리더쉽과 유연한 친화력을 살려 뮤줄리 음원 콘텐츠 , 스트리머 영상 플랫폼 부에 적응하여 음원데이터 관리와 스트리머 영상관리 등에서 성과를 내서 회사 발전에 이바지하여 뮤즐리에서 배운 만큼 뮤즐리에서 열심히 최선을 다하겠습니다.

Kim Chang Hwan's Portfolio

책임감 , 소통 , 이해의
기획자 김창환 입니다.

5가지 이야기로 알아보는 기획자 김창환의 이야기

기획자 김창환 어떤 사람인가?

보유한 능력

Apple KeyNote

PowerPoint

Notion

Figma

Adobe Photoshop

Office

Speech

Japanese

경북소프트웨어 고등학교 전교 부회장

“총학생회”와“대의원회”를 운영.

인문학적 가치를 중요시 하는 **기획자** 입니다.

SW 창업아이디어 경진대회 1위팀 팀장

수상 아이디어로 창업동아리를 운영.

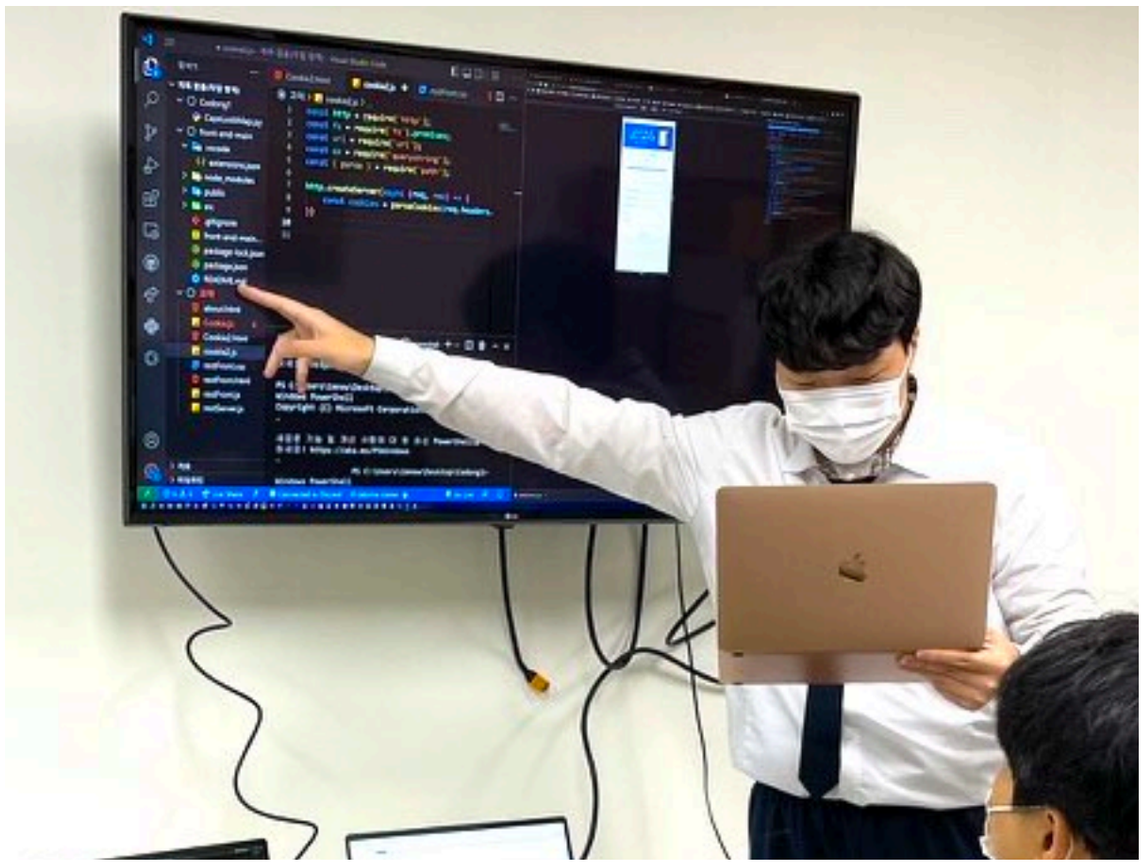
무한의 발전을 하는 **기획자** 입니다.

Expand.

창업동아리 Expand. 대표

창업아이디어 경진대회에서 수상한 아이디어를 바탕으로 창업동아리를 운영.

경력신입 **기획자** 입니다.



ShihTzU PRODUCTION@

해커톤 2위팀 팀원

프로젝트 기획, 스케줄관리 ,
PPT 제작 , 발표

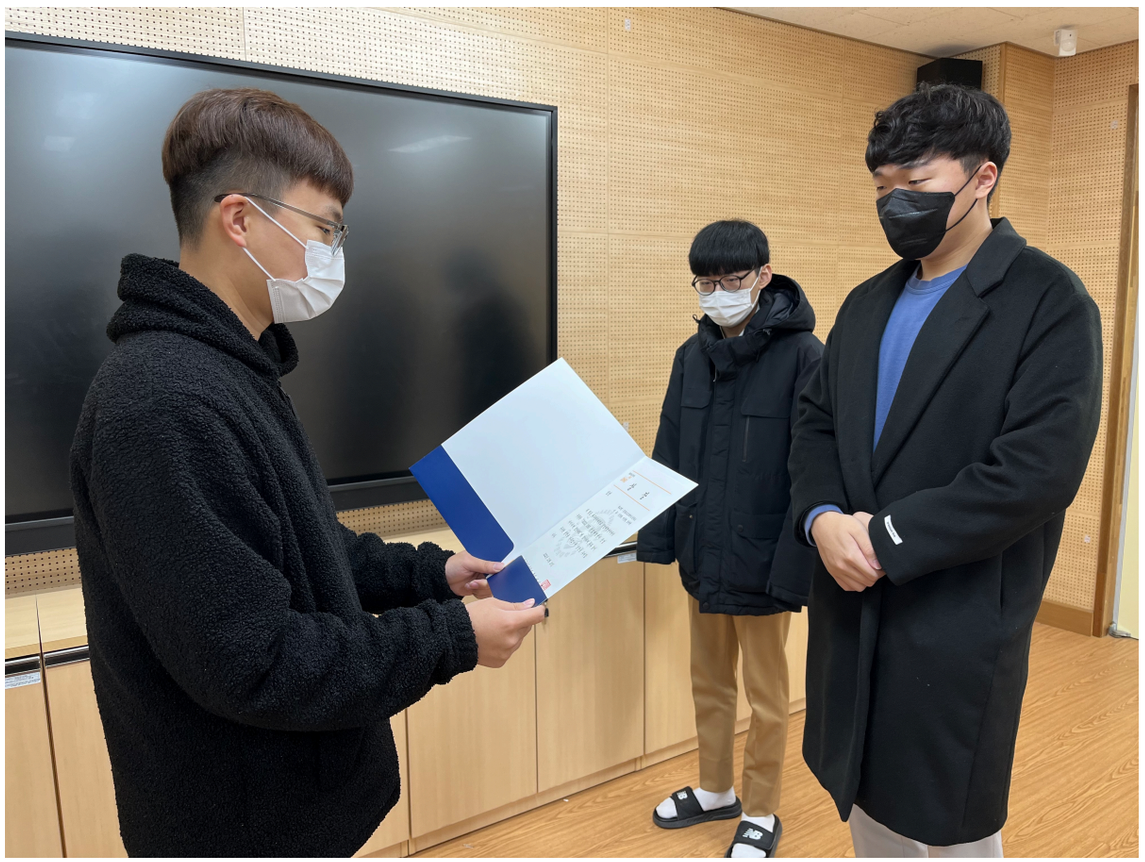
“도전하기 전까진 결과는 모른다”
마인드의 **기획자** 입니다.

대구한의대학교
Daegu Haany University

DHU창업아이디어 경진대회 입선팀 대표

사업기획서 작성 , 창업 컨설팅 미팅 ,아이디어 피드백 수용 , 투자유치 교육 수강

한걸음 한걸음 성장하는 **기획자** 입니다.



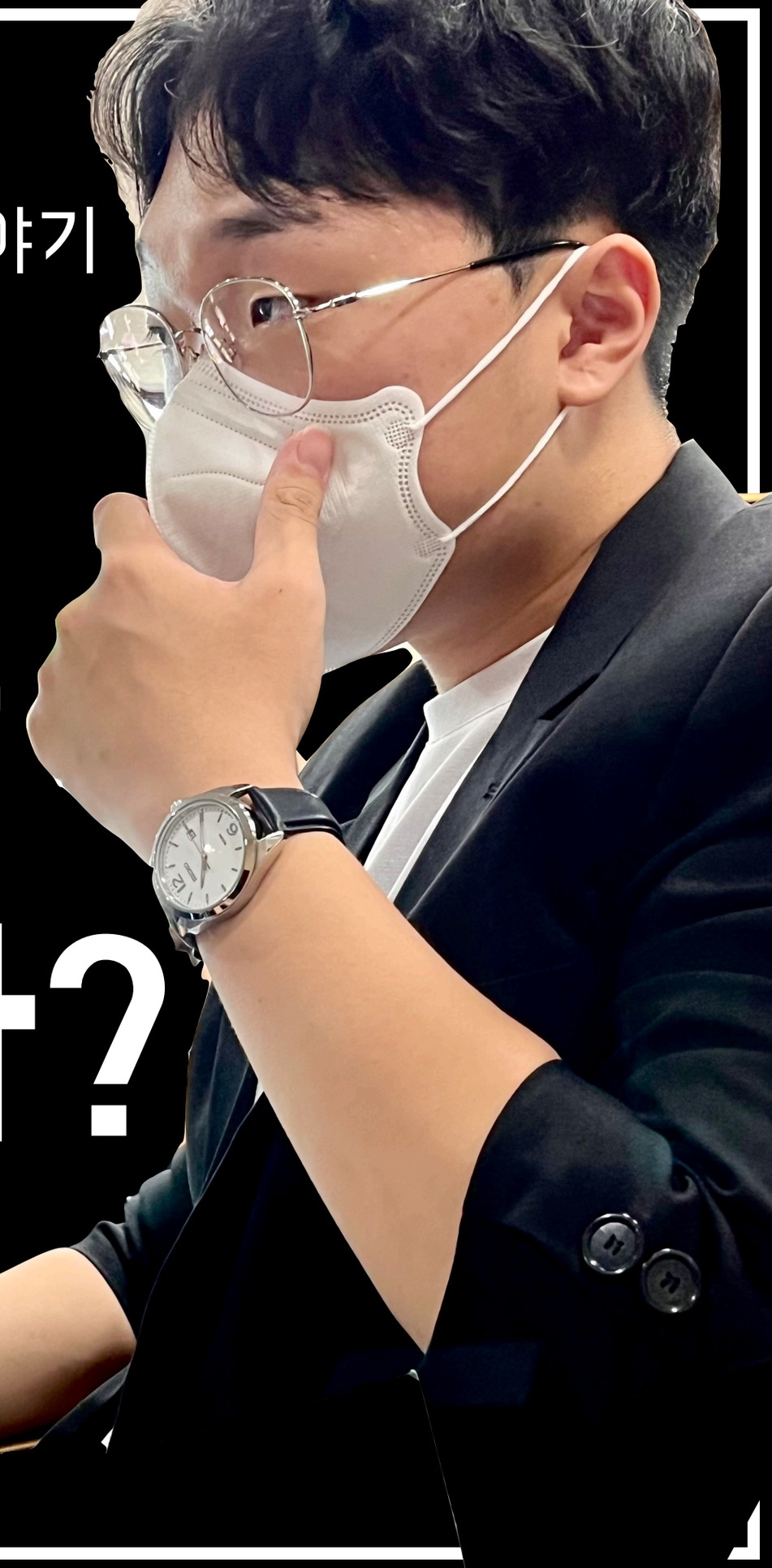
한국코드 페어 SW공모전 참가팀 팀원

사업기획서 작성 , 아이디어 구상
PPT 제작 , 발표

실패를 거름삼아 성장하는 **기획자** 입니다.

프로젝트로 알아보는 기획자 김창환 이야기

프로젝트에서 기획자 김창환 어떤 사람인가?



경북소프트웨어 고등학교 기숙사 세탁기 관리 사이트 프로젝트

제작 동기

21년 4월 28일 ~ 21년 5월 12일 까지 진행된 프로젝트로 현재 누가 세탁기를 사용하는지 세탁기의 사용학생 여부를 쉽게 찾을 수 없어서 세탁물이 섞이고 분실되는 상황이 지속적으로 발생 하여 불편함이 지속되고 있었습니다.

이러한 문제점을 쉽고 간편하게 사용 여부를 확인 할 수 있도록 하는 것을 목표로 프로젝트를 기획하였습니다.

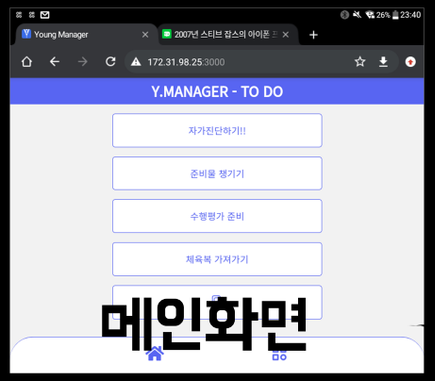
제작 기술

MySQL MariaDB , Nest.JS , TypeScript , HTML JavaScript , React , CSS

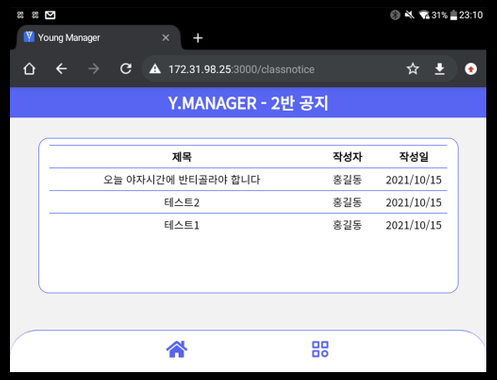
내가 수행한 일

이론적 배경 , 프로젝트 목적 확립 , 프로젝트 기획 , UI 설계 , PPT 제작 , 발표

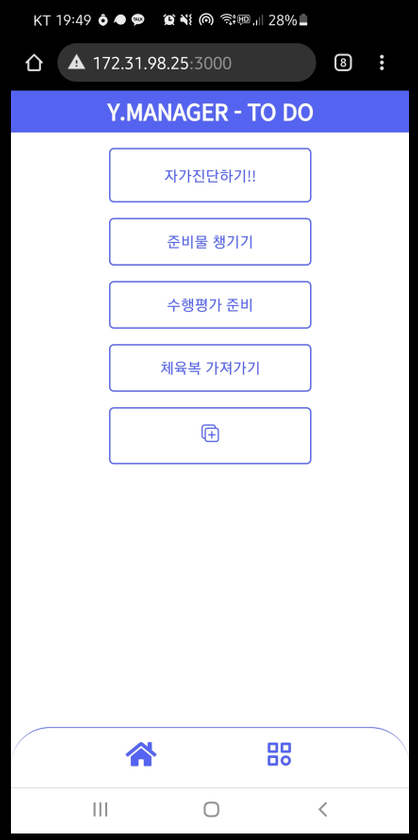
프로젝트를 지속 하면서 프로젝트 전반의 방향성을 잡아주는 역할을 수행하였습니다.



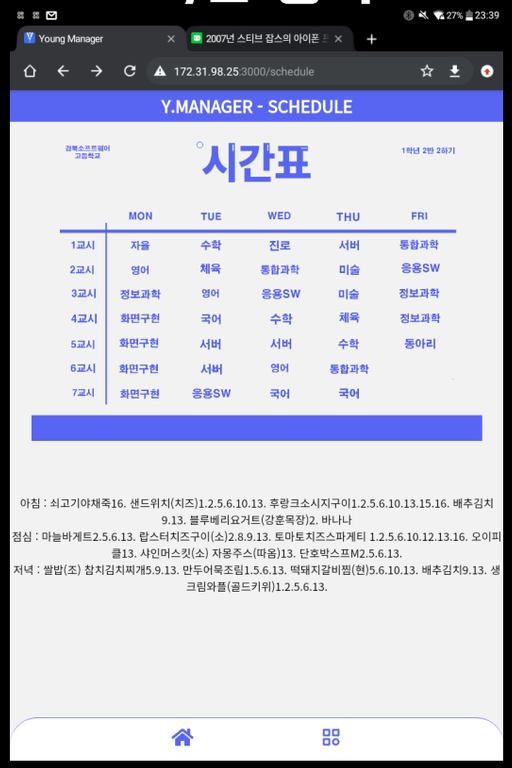
메인화면



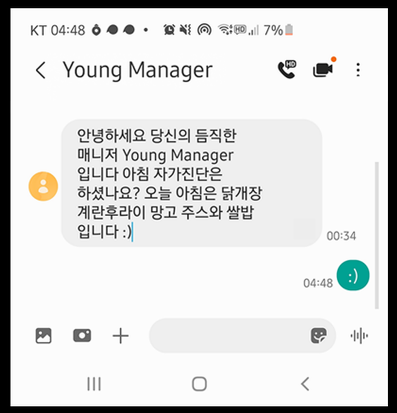
각반 공지



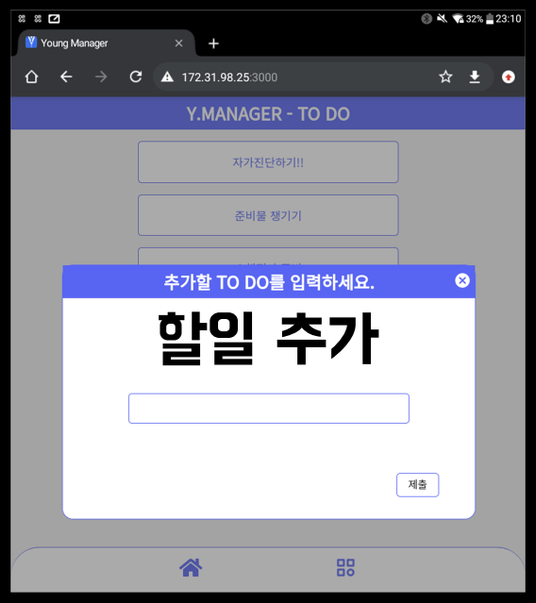
할인 확인



시간표 / 식단



업데이트 예정의 문자 알림 기능



ShihTzU PRODUCTION@

경북소프트웨어 고등학교 해커톤 프로젝트 “Young Manager”

제작 동기

21년 10월 15일 ~ 10월 16일 까지 진행된 해커톤 프로젝트로 평소 아침에 바빠서 해야할일을 전부 수행하지 못하고, 공지가 제대로 전달되지 않는 상황이 많이 발생합니다.
이런 문제점을 24시간 이내로 해결하기로 결정하였습니다.

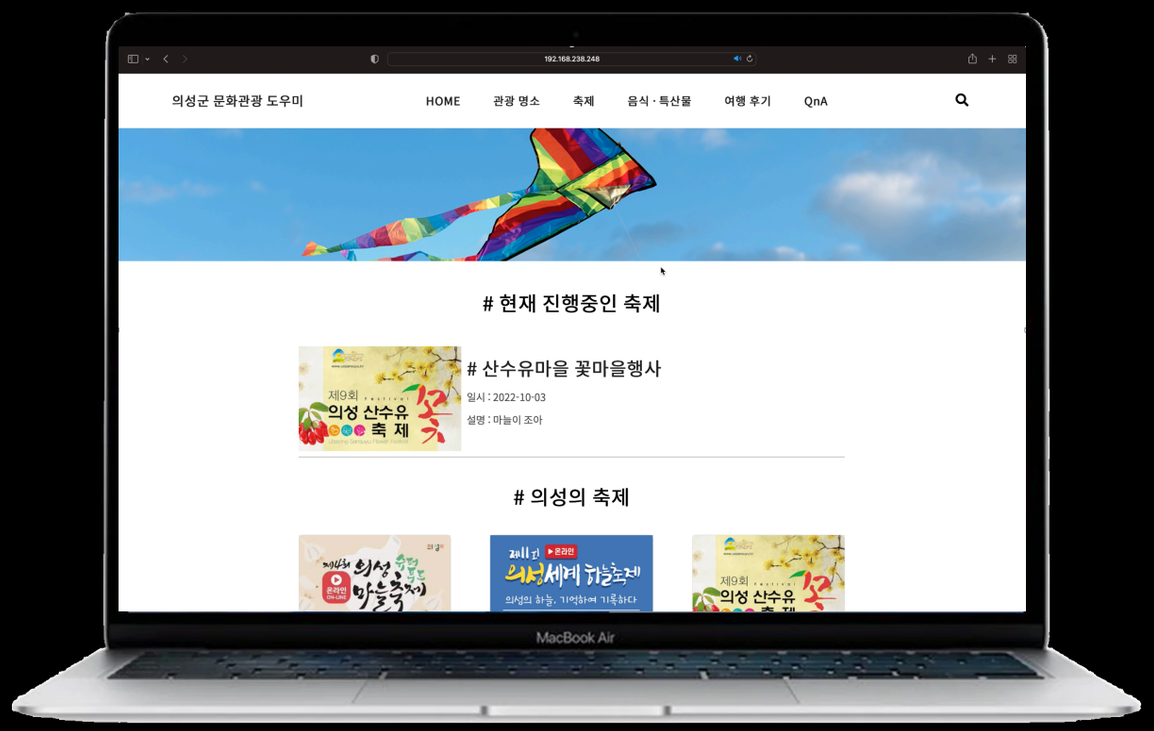
제작 기술

Java, React (백엔드 구현안됨)

내가 수행한 일

PPT제작 , 발표 , 기획 , 스케줄관리을 담당 하였다.

미완성의 껍대기뿐의 웹 사이트를 성공적으로 심사위원 앞에서 사이트의 장점과 필요성에 대하여 어필하는 스피치를 하여 완벽히 구현된 다른 팀들과의 경쟁에서 우위를 점하여 결국 해커톤 우수상 수상으로 팀을 빛나게 하는데 큰 공헌을 하였습니다.



MT(T)E

뭉1탱(탱)이

경북소프트웨어 고등학교 캡스톤 프로젝트 “의성문화관광도우미”

제작 동기

22년 3월 29일 ~ 7월 15일 까지 진행된 캡스톤 프로젝트로 의성에 많은 관광명소가 소개 되지 않아 관광객이 찾아오지 않아 좋은 문화재가 소개 받지 못하는 현상을 해결하고 의성 문화관광지 홍보를 위하여 제작하기로 결정하였습니다.

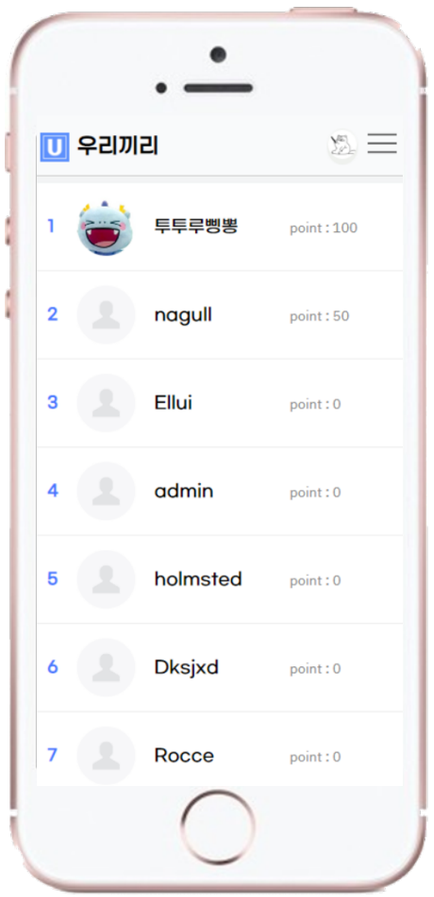
제작 기술

React , SCSS , MariaDB

내가 수행한 일

PPT제작 , 발표 , 기획 , 스케줄관리을 담당 하였습니다.

다른 팀과의 차별화된 방식의 프레젠테이션 플렛폼을 사용하여 이목을 집중 시켜 프로젝트 결과물에 대한 관심을 증폭시키는 프레젠테이션으로 만족스러운 결과를 팀에 안겨주었습니다.



우리끼리

경북소프트웨어 고등학교 기숙사 세탁기 관리 사이트 프로젝트

제작 동기

22년 9월 14일 ~ 현재 진행되고 있는 캡스톤 프로젝트로 평소 친구들끼리 서로 맨토가 되어 주어서 공부를 알려주는 것에서 영감을 받아 멘토를 매칭해주는 플렛폼을 만들자 라는 발상으로 시작된 멘토매칭 플렛폼 건설 프로젝트 입니다.

제작 기술

PHP , MariaDB ,MySQL , HTML
AWS, React , CSS , JS

내가 수행한 일

이론적 배경 조사 , 프로젝트 기획 , UI 설계 , PPT제작 , 발표 , 시연등을 수행 했습니다.

프로젝트 전반의 방향성을 잡고 독자적인 PPT 디자인으로 다른팀과의 차별화된 프레젠테이션을 통한 효과적인 전달로 팀에 기여 하였습니다.

앞으로의 미래

사람들의 꿈을 이루어주는
소프트웨어를 만드는
회사를 창업하는것.

읽어 주셔서 진심으로

감사합니다.